



ESCAPE ROOM

DIGITAL

THE FINAL CHALLENGE



¿Y ESO QUÉ ES?



El escape room clásico es un tipo de juego para grupos, que consiste en resolver puzzles y enigmas de tipo lógico dentro de una habitación, para poder “escapar” de ella. Pero este no es un escape room al uso, es **digital** y además ¡bilingüe! ¿Quieres saber cómo funciona? Sigue leyendo...

DINÁMICA DE LA ACTIVIDAD

¡Muy sencillo! Os enviaremos un enlace al correo que os llevará a la plataforma de juego. Además recibiréis material didáctico y una guía en PDF donde explicamos el procedimiento paso a paso. Los días previos a la actividad el profesor podrá trabajar con sus alumnos las fichas de ejercicios. El día en el que se vaya a realizar la actividad el profesor podrá acceder a la plataforma y realizar el escape room con los alumnos. Una vez comience, sólo habrá que ir pasando de pantalla en pantalla hasta el final. El ritmo lo marcarán los propios alumnos y su velocidad para resolver las pruebas.

NECESIDADES

- CONEXIÓN A INTERNET
- PIZARRA DIGITAL O PC CONECTADO A PANTALLA O PROYECTOR



3 NIVELES DE DIFICULTAD

DE 10 A 16 AÑOS



**DURACIÓN
55 MIN**



**MATERIAL
DIDÁCTICO**

FICHAS DE EJERCICIOS A
MODO DE TRABAJO PREVIO



SINOPSIS

El esperado concurso británico en streaming *The Social Media Challenge* ha abierto sus inscripciones y Lucía (Lulú para sus followers) por fin ha conseguido entrar en el grupo de los participantes. Cuando su compañero de piso Roy, un enemigo declarado de las redes sociales, se burla de ella, Lucía le reta a presentarse al concurso. Lo que él no sabe, es que Lucía tiene una razón oculta por la que necesita ganar.

Roy maneja a la perfección el inglés por ser de familia inglesa, pero Lucía es influencer y toda una experta en redes sociales... ¿Quién será el ganador?



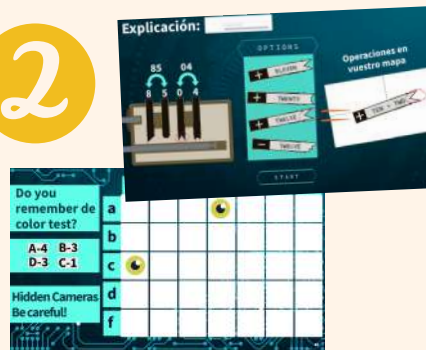
JUGANDO AL ESCAPE ROOM

1



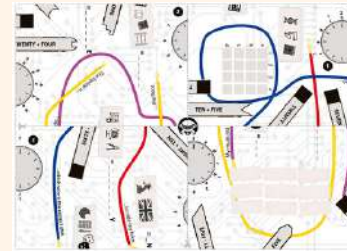
Comienza la aventura y vemos a los personajes avanzando en la trama mediante **escenas cinematográficas**. Pero entonces, de repente, aparece un obstáculo en el camino que hay que sortear.

2



A continuación aparecerá un **puzzle** en pantalla que los alumnos tendrán que resolver. Y es aquí cuando necesitarán echar mano no sólo de sus conocimientos de vocabulario y gramática, sino también recurrir a la lógica, la memoria, el cálculo...

3



Ha llegado el momento de acudir al **mapa**. Cada alumno tendrá uno en su pupitre. En este folio encontrarán las piezas que faltan para resolver el acertijo.

4



Cuando tengan la solución del puzzle, el profesor, guiado por los alumnos, seleccionará la opción correcta para ayudar al personaje a conseguir su objetivo.

CONTENIDO PEDAGÓGICO

ASPECTOS SOCIOCULTURALES

CONOCIMIENTO DE LA LENGUA A TRAVÉS DEL USO

COMPRENDER, HABLAR Y CONVERSAR

LEER Y ESCRIBIR

ESCENAS CINEMATOGRAFICAS

PUZZLES DEL ESCAPE ROOM

FICHAS DE EJERCICIOS

VOCABULARY

GRAMMAR

USEFUL EXPRESSIONS

LISTENING

WRITING

READING

SPEAKING

NIVEL 1

VOCABULARY

- Furniture and appliances
- Physical appearance
- TV programmes
- Parts of the body
- Emotions and feelings
- Social Media
- Contests vocabulary

USEFUL EXPRESSIONS

- The wait is over
- I will beat you!
- We'll see
- I don't think so
- I don't know what you're talking about
- I don't care
- I'm going to win
- Have a good night

GRAMMAR

- Present simple
- Past simple
- Present continuous
- Imperative verbs
- Modal verbs
- First conditional
- Future (will and be going to)
- Past continuous
- Prepositions of place
- Comparatives and superlatives
- Demonstrative adjectives

NIVEL 2

VOCABULARY

- Furniture and appliances
- Physical appearance
- TV programmes
- Parts of the body
- Emotions and feelings
- Social Media
- Contests vocabulary

USEFUL EXPRESSIONS

- The wait is over
- I will beat you!
- We'll see
- I don't think so
- I don't know what you're talking about
- I don't care
- My battery is running out
- I was kidding!

GRAMMAR

- Present simple
- Past simple
- Modal verbs
- Imperative verbs
- Time expressions
- Prepositions of place
- Future (will and be going to)
- First and second conditional
- Comparatives and superlatives
- Demonstrative adjectives
- Present continuous
- Past continuous
- Present perfect
- Phrasal verbs

NIVEL 3

VOCABULARY

- Furniture and appliances
- Physical appearance
- TV programmes
- Parts of the body
- Emotions and feelings
- Social Media
- Contests vocabulary

USEFUL EXPRESSIONS

- Without a second thought
- I don't know what you're talking about
- My battery is running out
- Ready or not here we come
- I was kidding!
- I will beat you!

GRAMMAR

- Present simple
- Past simple
- Modal verbs
- Imperative verbs
- Time expressions
- Prepositions of place
- Future (will and be going to)
- First, second and third conditional
- Comparatives and superlatives
- Demonstrative adjectives
- Present continuous
- Past continuous
- Present perfect
- Phrasal verbs